

PIPEH PSeudo Interprete 1.2 - Referencia Rapida

Forma general de un algoritmo escrito en pseudocodigo:

```
Proceso <nombre>
    <instruccion 1>;
    <instruccion 2>;
    <instruccion 3>;
    ...
FinProceso
```

Tipos de Datos

Caracter: 'xxx...xxx'

Numerio: xxx.xxxxx

Logico: Verdadero / Falso

Asignacion

<variable> <- <expresion> ;

Entrada

Leer <variable1> , <variable2> , ... , <variableN> ;

Salida

Escribir <expr1> , <expr2> , ... , <exprN> ;

Dimesionamiento

Dimesion <identificador1> (<max1>, ..., <maxN>) , ... ;



Condicional

```
Si <condicion>
  Entonces
    ...
(  Sino
    ... )
FinSi
```

Seleccion Multiple

```
Segun <variable> Hacer
  A:
    <...>
  B,C:
    <...>
  ...
  (De Otro Modo:
    <...> ; )
FinSegun
```

Mientras Hacer

```
Mientras <condicion> hacer
  <...>
FinMientras
```

Repetir Hasta Que

```
Repetir
  <...>
Hasta Que <condicion>
```

Para

```
Para <I> <- <VI> Hasta <VF> ( Con Paso <P> ) Hacer
  <...>
FinPara
```



Operadores

<i>Operador</i>	<i>Significado</i>
<u>Relacionales</u>	
>	Mayor que
<	Menor que
=	Igual que
<=	Menor o igual que
>=	Mayor o igual que
<>	Distinto que
<u>Logicos</u>	
&	Conjuncion (y).
	Disyuncion (o).
~	Negacion (no).
<u>Algebraicos</u>	
+	Suma
-	Resta
*	Multiplicacion
/	Division
^	Potenciacion

Funciones Matematicas

<i>Funcion</i>	<i>Significado</i>
RC()	Raiz Cuadrada
ABS()	Valor Absoluto
LN()	Logaritmo Natural
EXP()	Funcion Exponencial
SEN()	Seno
COS()	Coseno
ATAN()	Arcontangente
TRUNC()	Parte entera
REDON()	Entero mas cercano

