

MAPA DE LA APLICACIÓN

Mate+



Ficha a Ficha



Mapa del cuaderno. Pula en una ficha para proyectarla en grande y trabajar sobre ella con las herramientas disponibles.

Bits de subitización



Trabaja la subitización con tu alumnado de manera secuencial. Proyecta los bits por bloques y entrena el reconocimiento de cantidades a golpe de vista.

Juegos



Utiliza los juegos para reforzar los contenidos, de manera individual o grupal proyectándolos en la PDI. Los juegos están ordenados por bloques de contenidos para facilitar su localización.

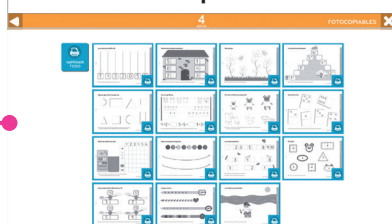
Láminas



Proyecta las láminas para trabajar secuencias numéricas, estimaciones en la recta numérica y sumas con el grupo de clase.

También encontrarás problemas visuales para trabajarlos en asamblea.

Fotocopiables



Descarga material de refuerzo fotocopiable para utilizarlo en los momentos que lo necesites.

Encontrarás material específico para cada bloque de contenido.

BOTONES DE NAVEGACIÓN Y AYUDA



Menú principal. Acceso directo al menú principal del curso.



Información. Muestra un texto con información relevante de la pantalla.



Atrás. Permite volver a la pantalla anterior.



Flechas de navegación. Permiten visualizar el recurso anterior o posterior.



Cerrar. Al pulsar sobre este botón, la aplicación se cierra.



Imprimir. Permite acceder a la impresión del recurso.

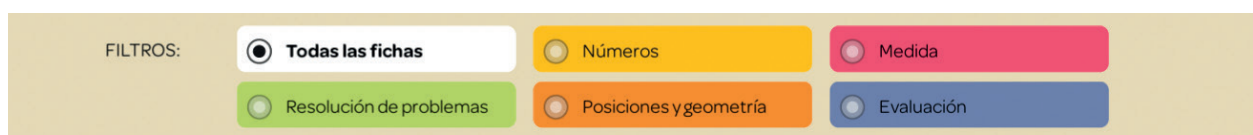
BOTONES DE FILTRO

Sección Ficha a ficha

- Permiten filtrar la visualización de las fichas por cuadernos.



- Permiten filtrar la visualización de las fichas por bloques de contenido.



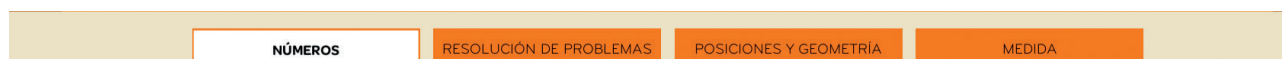
Sección Bits de subitización

Permiten filtrar las secuencias de bits según las cantidades que se deseen trabajar.



Sección Juegos

Permiten filtrar los juegos por bloques de contenido.



Sección Láminas

Permiten filtrar las láminas según el contenido que se vaya a trabajar.



BOTONES DE FICHA A FICHA



Favorita. Permite marcar como favorita la ficha visualizada en el visor. Aparecerá destacada en el menú general de fichas.



Reverso. Visualiza la parte posterior de la ficha.

BOTONES E INDICADORES EN JUEGOS



Botón de corrección. Corrige la actividad. Si se resuelve con éxito cambia a color verde. En caso contrario, se mostrará en rojo.



Barra de progreso. Muestra el progreso conseguido en un juego. La barra se completa a medida que avanzan las rondas.



Visor de patrón. Permite ver el patrón completo que sigue una serie lógica.

Nota. Solo en el juego Series lógicas.



Reproductor de audio. Permite escuchar la locución para resolver la actividad.

Nota. Solo en el juego Todos, algunos o ninguno.



Cantidad-números. Permite cambiar el modo de juego.



Botón de borrar. Permite borrar los elementos del juego.

Nota. Solo en el juego Descomposición.



Sumas-restas. Permite cambiar el modo de juego.

Nota. Solo en el juego Sumas y restas.



Configurador del bombo. Permite cambiar el número de bolas introducidas en el bombo.

Nota. Solo en el juego Bingo.

Nota. Los elementos descritos en esta guía están disponibles según la versión del producto.